

11-12 APRILE 2015, 7^a EDIZIONE DI PLAY, IL FESTIVAL DEL GIOCO
“Re-Generation: Nonni e Nipoti in Gioco”: il 1°
torneo che mette di fronte diverse generazioni

Per partecipare alla selezione, totalmente gratuita, basta inviare una mail entro il 7 aprile.
Saranno individuate 47 coppie, una per Comune, formate da anziani e giovanissimi.

DI COSA SI TRATTA

Un evento ludico che vede schierati fianco a fianco giovani e anziani per divertirsi e aiutare i meno giovani a contrastare il decadimento della memoria cognitiva: il torneo intergenerazionale **‘Re-Generation: Nonni e Nipoti in Gioco’** rappresenta una delle novità di **Play, il Festival del gioco** che si terrà sabato 11 e domenica 12 aprile a ModenaFiere.

Frutto della collaborazione tra l'agenzia di comunicazione modenese **Nevent** e l'Associazione **‘Progetto Giovani Nel Tempo’**, **‘Re-Generation: Nonni e Nipoti in Gioco’** vedrà al tavolo 47 coppie formate da un ultra 65enne e da un ragazzo tra gli 8 e i 12 anni. Le coppie, ognuna proveniente da uno dei Comuni della provincia di Modena, il 12 aprile si sfideranno a **“Verba Volant”** e **“Non c'è 2... senza 3!”**, giochi sviluppati in collaborazione con esperti psicologi e geriatri per stimolare la memoria e per contrastare le prime “rughe cerebrali”.

COME PARTECIPARE

La procedura è semplicissima e del tutto gratuita. Le coppie interessate dovranno scrivere a regeneration@nevent.it indicando comune di residenza, nome, cognome, età, numero di telefono. Le iscrizioni dovranno pervenire entro il 7 aprile. I selezionati – la scelta avverrà a sorteggio - potranno ritirare gratuitamente, nelle sede di Nevent – via Giardini 456/C al Direzionale 70 a Modena - le copie dei giochi e iniziare così ad allenarsi in vista del torneo.

I dettagli sugli orari del torneo e le modalità d'ingresso saranno pubblicati sul sito internet <http://play-modena.it/>

UN AIUTO PER LA RICERCA

Il ricavato dalla vendita dei giochi verrà devoluto per la ricerca sull'invecchiamento condotta dal Dipartimento di Psicologia dell'Università di Bologna

I giochi della sfida intergenerazionale

‘Verba Volant’ E' un gioco composto da 54 tessere con le lettere dell'alfabeto. Lo scopo è comporre quante più parole possibile con le tessere, coperte, da girare una ad una. Il gioco coinvolge l'attenzione selettiva, la memoria, l'assimilazione e stimola l'area del linguaggio.

“Non c'è 2... senza 3!” Dal principio del classico "Memory", con le tessere coperte sul tavolo. Al contrario di Memory però, le tessere uguali in gioco sono tre e il giocatore può di volta in volta scegliere se girare una seconda tessera o dichiarare che c'è una tessera uguale nel bottino di un giocatore. Vince chi possiede più tessere. Il gioco agisce sulla memoria visuo-spaziale per stimolare l'attenzione e ricollegare immagini ad una posizione nello spazio.

organizzato da:



in collaborazione con:



col patrocinio di:



sponsor ufficiali:

